

Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання Бостон Рід занять Прив. детектив Вік 36



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
	80	40	16		50	25	10		11	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
	60	30	12		60	30	12		12	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний
	70	35	14		50	25	10		50	
ІНТ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний
ІДЕІ	50	25	10	ЗНАННЯ	40	20	8		60	Божевілья
										12

СПОКЛИК
ЖТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981~2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілья ☐ Повне божевілья ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

УМІННЯ

☐ Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Фотографування (05%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
				<i>Мистецтво / ремесло</i>	60	30	12		50	25	10
☐ Археология (01%)								☐ Правознавство (05%)	40	20	8
☐ Бій (рукопашний) (25%)	70	35	14	Міти Ктулху (00%)				☐ Природознавство (10%)			
☐ Бій								☐ Психологія (10%)	60	30	12
☐ Бій				<i>Мова (іноземна)</i>				☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Бухгалтерія (05%)								☐ Ремонт (механіка) (10%)	30	15	6
☐ Верховна їзда (05%)				<i>Англійська</i> (ОСВ)	40	20	8	☐ Слух (20%)	40	20	8
☐ <i>Виживання</i> (10%)				<i>Мова (рідна)</i>				☐ Слюсарство (01%)			
☐ Вистежування (10%)				<i>Наука</i>				☐ Стрибок (20%)			
☐ Водіння (20%)								☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
☐ Вправність рук (10%)				☐ Непомітність (20%)	40	20	8	☐ Стрільба (пістолет) (20%)	40	20	8
Достаток (00%)	20	10	4	☐ Обман (05%)	60	30	12	<i>Стрільба</i>			
☐ Залякування (15%)	35	17	7	☐ Окультизм (05%)							
☐ Історія (05%)				☐ Орієнтування на місцевості (10%)							
☐ Кидання (20%)				☐ Оцінка майна (05%)							
☐ Користування бібліотекою (20%)	50	25	10	☐ Переконливість (10%)				☐ Ухиляння (половина СПР)	30	15	6
☐ Лазіння (20%)				☐ Перша допомога (30%)				☐ Шарм (15%)			
☐ Маскування (05%)	60	30	12								
☐ Медицина (01%)				<i>Пілотування</i>							
				☐ Плавання (20%)							

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть Показник набоїв несправності	Переміщення
Рукопашний	70 35 14	1К3 + БП	1	-	-	9
Револьв. 38 к.		1К10	1-3	15 м	6	1
						Звич Висок Екстр
						30 15 6
						Бонусні пошкодження +1К4

Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності
Вигляд неохайний, грубуватий, пошарпаний;
очі втомлені.

Риси
Обачність.

Переконання і вірування
Привиди — це лише жахалки для дітей.
Усі брешуть.

Травми та шрами

Важливі люди

Фобії та манії

Важливі місця
Рідний дім, де можна спокійно перепочити.

Фоліанти та заклинання

Цінні речі
Щаслива каблучка.

Дивні події та зустрічі

Спорядження і майно

Блокнот і перова ручка	Запальничка
Револьвер 38-го калібру з набоями	Щаслива каблучка
Невеликий клубок мотузки	Пачка сигарет

Багатство

У кишені 10 доларів
Заощадження 40 доларів
Активи

Супутники

Перс. Гравець
Перс. Гравець
Перс. Гравець



Перс. Гравець
Перс. Гравець
Перс. Гравець

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний < уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq 1/2$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

